

Domichess

Instrucciones

Mínimo 2 jugadores y máximo 4.

Imprime y recorta las fichas de las páginas siguientes
[Es recomendable plastificar las hojas]

REGLAS

Coloca las fichas de dominó boca abajo sobre la mesa y mézclalas bien.

Cada alumno coge siete fichas.
El resto se dejan apartadas boca abajo en la mesa.

Empieza el primer jugador que tenga la ficha doble más alta:

Rey/Rey Dama/Dama Torre/Torre Alfil/Alfil Caballo/Caballo Peón/Peón

Una vez colocada la ficha en el centro de la mesa, el siguiente jugador (en sentido de las agujas del reloj) debe buscar entre sus fichas alguna que tenga algún símbolo similar a la que haya encima de la mesa. Si la tiene, debe colocarla junto a ella, de manera que los símbolos se toquen de manera que sea ahora la otra cara de la nueva ficha, la que quede sin pareja.

Si no tiene ninguna con un símbolo igual, deberá ir cogiendo del montón que sobró, hasta encontrar alguna que pueda usar.
Si no quedan más fichas en el montón, el jugador tiene que pasar el turno.

Gana la partida el primer jugador que se quede sin fichas.
Si todos los jugadores pasan turno porque ninguno puede poner ninguna ficha, entonces, gana el jugador con la puntuación más baja.
Para ello, se suman los valores de los símbolos de las fichas que tengan:

Rey = 10 Dama = 9 Torre = 5 Alfil y Caballo = 3 Peón = 1



